



【患部】左肺
【バイタル】99(99)
【手術時間】5:00:00



1人目が異物除去と裂傷、2人目が腫瘍、3人目が裂傷と出血の処置を数多く行なうステージ。結合のスピードが要求される。

○ 患者のバイタル値と連続執刀クリア目標タイム

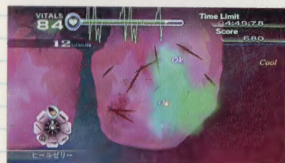
- ◇ 1人目/左肺/99(99)/残り4:05:00(0分45秒で処置)
- ◇ 2人目/小腸/—(99)/残り2:31:00(1分34秒で処置)
- ◇ 3人目/肝臓/—(99)/残り1:13:00(1分18秒で処置)

The patient's Life is in your hands

- | | | |
|----|------------------------------------|--|
| 1 | 1人目の患者
胸部を消毒して切開(切開→P24) | |
| 2 | ガラス片×3を除去(異物除去→P25) | |
| 3 | ガラス片の傷口×3と切り傷を治療(異物除去→P25、切り傷→P23) | |
| 4 | 裂傷×8を縫合(裂傷→P23) | |
| 5 | 裂傷、血溜まりが発生した裂傷を処置(裂傷→P23) | |
| 6 | バイタルを回復し、裂傷を縫合(バイタル回復→P23、裂傷→P23) | |
| 7 | ガラス片×4を除去し、傷口を治療(異物除去→P25) | |
| 8 | 裂傷×7 血溜まりが発生した裂傷を処置(裂傷→P23) | |
| 9 | 胸部の閉創処置を行なう(閉創→P25) | |
| 10 | 2人目の患者
腹部を消毒して切開(切開→P24) | |
| 11 | 腫瘍×3を特定して処置(腫瘍→P26) | |
| 12 | すべての小腫瘍を治療(小腫瘍→P27) | |
| 13 | 炎症×14を治療(炎症→P29) | |
| 14 | 腫瘍×3を特定して処置(腫瘍→P26) | |
| 15 | すべての小腫瘍を治療(小腫瘍→P27) | |
| 16 | 炎症×15を治療(炎症→P29) | |
| 17 | 腹部の閉創処置を行なう(閉創→P25) | |
| 18 | 3人目の患者
腹部を消毒して切開(切開→P24) | |



4
1人目の患者に発生する裂傷は、傷の長さが短いものばかり。結合線を大きく書きすぎないように、処置しよう。



5-1
スコアアタックでは、一定の傷を処置するか、規定のタイムになると新たな傷が発生する。手を休める時間は無い。



5-2
裂傷の種類が増え、初めから血溜まりが発生しているタイプも出現する。結合まえに血溜まりの吸引が必要だ。



6
次の傷が発生するまえにバイタルを回復。これまでの処置が遅いと、回復する間もなく傷が発生する。



11
腫瘍は左側にある2つを先に処置し、小腫瘍まで治療してもいい。治療後は右側に残った腫瘍の処置を進めよう。



13
炎症の大きさによって治療に必要な鎮静剤の量が違う。なるべく液体の吸引回数を減らして治療したい。



16
腫瘍と小腫瘍を処置するとバイタルが低下してしまう。残った炎症を治療するときは、バイタルも回復させよう。

19 裂傷×9を縫合(裂傷→P23)

20 出血×5を治療(出血→P24)

21 血溜まりが発生した裂傷、裂傷を処置(裂傷→P23)

22 術野を左下に移動させ 裂傷×2を縫合(裂傷→P23)

23 術野を右上に移動させ、血溜まりが発生した裂傷×2、裂傷を処置(裂傷→P23)

24 術野を左に移動させ、出血×2を治療(出血→P24)

25 術野を左下に移動させ 出血×3を治療(出血→P24)

26 裂傷×3、血溜まりが発生した裂傷×3を処置(裂傷→P23)

27 術野を右上に移動させ 血溜まりが発生した裂傷を処置(裂傷→P23)

28 術野を下に移動させ、出血×2を治療(出血→P24)

29 術野を左に移動させ 出血×3を治療(出血→P24)

30 血溜まりが発生した裂傷×3、裂傷を処置(裂傷→P23)

31 術野を右に移動させ、血溜まりが発生した裂傷×2、裂傷を処置(裂傷→P23)

32 腹部の閉創処置を行なう(閉創→P25)

The patient is saved



20
5ヵ所の出血は、術野を動かさずに治療できる。器具アイコンの左下と右側の傷のそばにも出血がある。



21
3人目の患者の裂傷は傷の長さが通常時と同じ。細かく縫合する必要はないのでスピード優先で縫合しよう。



23
傷が発生した場合、まずはすべての血溜まりを治療。全部で5ヵ所あるので、術野を移動させて見つけよう。



25
裂傷のそばに3ヵ所まとめて血溜まりが発生する。ヒールゼリはそれぞれの発生場所に塗るようにすること。



26
血溜まりが発生した裂傷が近くに複数ある場合は、まとめて吸引して処置。少し離れているなら1つつ治療しよう。



27
傷を治療すると新たな裂傷が発生する。発生するとバイタルが低下するため、回復を事前に行ないたい。

OPERATION RANK

ランク	Extreme
C	0 ~ 21999
B	22000 ~ 24999
A	25000 ~ 27999
S	28000 ~ 29999
XS	30000 ~